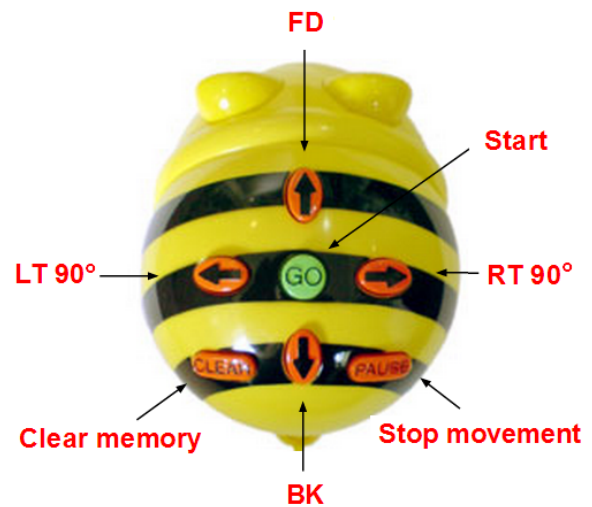


## B1. Bee-Bot: Einführung

### Erklärung der Bee-Bot Tasten

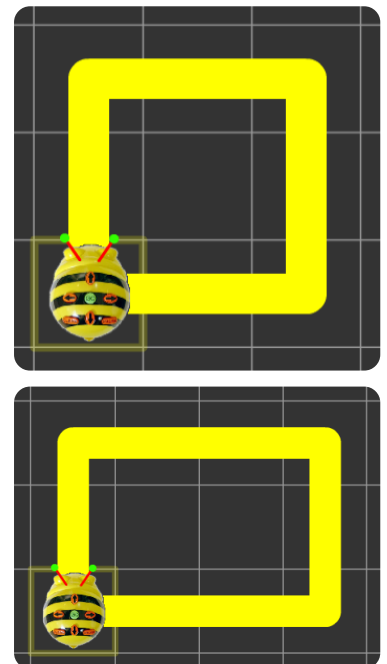
- Teamarbeit: **Experimentieren** mit den Tasten: Bsp. FD 3 BK 2 bedeutet drei Schritte nach vorne und zwei Schritte zurück - einfache Bewegungen testen
- **Übung 1:** Programmiere die zuvor aufgeschriebenen Befehle mit der Biene und kontrolliere, ob der **Buchstabe L** gefahren wird.
- **Übung 2:** Programmiere die zuvor aufgeschriebenen Befehle für das **Quadrat** mit 2 Einheiten und kontrolliere den Weg der Biene. Achte darauf, dass die Biene am Ende wieder in der **Ausgangsposition** steht.



(c2017) PH Diözese Linz

### (Rückseite) B1. Bee-Bot: Einführung

- **Übung 3:** Programmiere die zuvor aufgeschriebenen Befehle für das **Rechteck** mit 4 x 2 Einheiten und kontrolliere den Weg der Biene. Die Biene muss am Ende wieder die Ausgangsposition einnehmen.
- **Übung 4:** Ein Teammitglied programmiert die Figur, die zuerst mit den **Holzwürfeln** gelegt wurde.
- **Übung 5:** Ein Teammitglied **programmiert geheim** eine Figur mit der Biene, das zweite Teammitglied beobachtet den Weg der Biene und schreibt die Befehle, die die Biene ausführt, auf.
- **Übung 6:** Ein Teammitglied **nennt die Befehle** für eine einfache mit der Bee-Bot erstellbare Figur. Das zweite Teammitglied programmiert die Biene entsprechend den Anweisungen.



(c2017) PH Diözese Linz