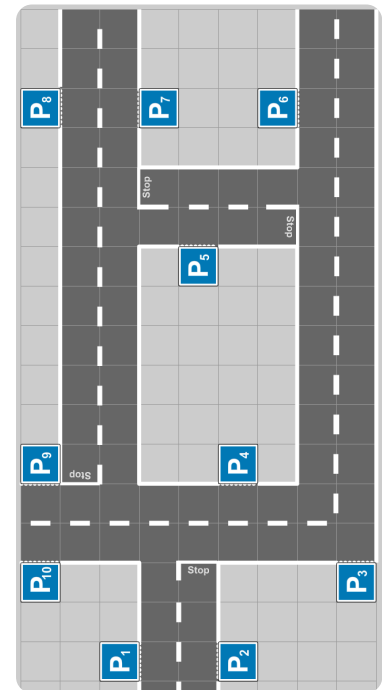


B5. Bee-Bot: Verkehrsspiel

Verkehrswege benutzen

- Verkehrsfolie verwenden (Rasterspielfolie Rückseite)
- Es spielen jeweils **zwei Teams** gegeneinander.
- Es wird ein **Startparkplatz** und ein **Zielparkplatz** festgelegt. Die Teams programmieren den Weg der Biene und führen die Programmierung nacheinander vor. Dabei muss das Rechtsfahrgebot beachtet werden.
- Zwei Teams **tauschen** ihre **Parkplätze** und fahren nach der Programmierung gleichzeitig los. Es sind die Straßenverkehrsregeln zu beachten, eine Kollision oder ein Abkommen von der Straße muss verhindert werden.



(c2017) PH Diözese Linz

(Rückseite) B5. Bee-Bot: Verkehrsspiel

Weitere Übungen:

- Die **Pausetaste** nutzen: Bei der Ausfahrt aus dem Parkplatz und bei den Haltelinien muss die Pausetaste bei der Programmierung der Biene verwendet werden.
- Verkehrszeichen integrieren (Stopptafel, Einbahn, Einfahrt verboten, vorgegebene Fahrtrichtung, ...)
- **Vereinfachte Problemstellung:** Verkehrsregeln gelten nicht.



(c2017) PH Diözese Linz